



CIRCUITO MOURÃOENSE DE XADREZ ESCOLAR 2023

REGULAMENTO GERAL

Capítulo 1 - Do Circuito

Art. 1 - O Circuito Mourãoense de Xadrez Escolar 2023 é uma realização da Associação Mourãoense de Xadrez - AMX e Fundação de Esportes de Campo Mourão com apoio da Federação de Xadrez do Paraná - FEXPAR. Este é o evento oficial do projeto: Xadrez, um esporte educacional que atende mais de 20 estabelecimentos de ensino no município de Campo Mourão.

Art. 2 - Será dividido em três etapas, inicialmente agendadas para os dias:

1. 20 de Maio;
2. 26 de Agosto; e
3. 23 de Setembro.

Art. 3 - As categorias do circuito serão as seguintes:

- Sub-08, nos naipes masculino e feminino, para nascidos em ou após 01 de Janeiro de 2015;
- Sub-10, nos naipes masculino e feminino, para nascidos em ou após 01 de Janeiro de 2013 e antes de 01 de Janeiro de 2015;
- Sub-12, nos naipes masculino e feminino, para nascidos em ou após 01 de Janeiro de 2011 e antes de 01 de Janeiro de 2013;
- Sub-14, nos naipes masculino e feminino, para nascidos em ou após 01 de Janeiro de 2009 e antes de 01 de Janeiro de 2011;
- Sub-16, nos naipes masculino e feminino, para nascidos em ou após 01 de Janeiro de 2007 e antes de 01 de Janeiro de 2009;
- Sub-18, nos naipes masculino e feminino, para nascidos em ou após 01 de Janeiro de 2005 e antes de 01 de Janeiro de 2007;
- Geral/Aberto em Naipes Absoluto (Masculino e Feminino juntos na mesma categoria), para qualquer enxadrista.

Art. 4 - As disputas serão divididas em 2 torneios, conforme segue:

- Torneio A: Sub-08, Sub-10 e Sub-12; e
- Torneio B: Sub-14, Sub-16, Sub-18 e Aberto.

Art. 5 – As inscrições deverão ser efetuadas através do formulário de inscrição que será divulgado junto ao folder de cada etapa, onde, para as Categorias Sub-08 a Sub-18, indicação no campo “Clube” da Instituição de Ensino que está representando.

Art. 6 – Dos valores das inscrições e forma de pagamento em caso de necessidade:

Escolas/colégios de Campo Mourão:
Para os atletas das categorias sub 08 ao sub 18 estudantes em instituições no município de Campo Mourão as inscrições são GRATUITAS .
Escolas/colégios de outros Municípios:
As escolas/colégios/outros municípios que tiverem interesse de participarem do circuito precisam entrar em contato com a coordenação do evento para analisar a quantidade de vagas disponíveis, podendo ser acertado um valor de ajuda de custo para o torneio para a vinda da caravana conforme a sua quantidade de participantes.
Categoria Aberta
Para os atletas da Categoria Aberto o valor da inscrição é de R\$ 20,00.

Procedimento para o pagamento em caso de necessidade:

O pagamento da inscrição poderá ser feita através do PIX ou transferência bancária (TED ou DOC)

Favorecido: Associação Mourãoense de Xadrez – CNPJ 20945562000115

Banco: Cooperativo Sicredi S.A. (748)

Agência: 0726

Conta Corrente: 15659-6

Chave do PIX: 20945562000115 (cnpj) – Favorecido AMX

Após o pagamento da Taxa é necessários enviar para o whatsapp (44)997386341

Capítulo 2 - Premiação

Art. 7 - A premiação será de medalhas do 1º ao 5º colocado de categoria em cada uma das três etapas.

Art. 8 - Os 5 (cinco) Estabelecimentos de Ensino que somar mais pontos em todas as categorias no final das três etapas receberão troféu.

Capítulo 3 - Regulamento Técnico

Art.9 - A Competição de Xadrez será realizada de acordo com as regras oficiais para o Xadrez Rápido da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX) e Federação de Xadrez do Paraná (FEXPAR) salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 10 - Na competição serão aplicadas as regras do Apêndice A.5;

Art. 11 - As Diretrizes III não serão aplicáveis e não haverá um comitê de apelação;

Art. 12 - Não será permitido o porte de aparelhos eletrônicos de comunicação, sendo exemplos, celulares, smartphones, tablets, smart-bands, smart-watches, dentre outros não se limitando a estes. Para este caso, o oponente do enxadrista que estiver portando o(s) aparelho(s) deverá perder a partida (Artigo 11.3.2.2). Para este caso, o árbitro principal poderá estabelecer regras específicas com relação à guarda e custódia dos aparelhos.

Art. 13 - O árbitro principal poderá definir, caso seja necessário, outra forma de tratamento para os aparelhos eletrônicos, podendo, por exemplo, manter os mesmos em porte dos enxadristas, porém, estando desligados. Caso seja definida regra específica para atendimento a este caso, o árbitro principal também definirá as condições que gerarão a perda da partida, podendo ser, por exemplo, caso o aparelho gere algum tipo de som.

Art. 14 - O ritmo de disputa será de Xadrez Rápido – **15 min. K.O. (relógio analógico); ou 10min. + 5 seg. por lance desde o primeiro lance (relógio digital).**

Art. 15 - É dada a preferência ao uso dos relógios digitais.

Art. 16 - Os jogadores que não se apresentarem dentro do prazo de tolerância de 10 minutos perderão a partida, e caso não entreguem plausível justificativa à equipe de arbitragem até o final da rodada corrente, serão eliminados da competição.

Art. 17 - Quando um jogador ou equipe for eliminado da competição devido ao W.O, em um torneio pelo Sistema Round-Robin, o procedimento será o seguinte:

Art. 18 - Se um jogador ou equipe tiver completado pelo menos 50% de suas partidas, sua pontuação deve permanecer na tabela do torneio, sendo registrada na classificação final (as partidas restantes serão registradas como W.O para os respectivos adversários). As partidas não jogadas pelo jogador ou equipe são indicadas por (-) na tabela de torneio, e os de seus adversários por (+). Se nenhum jogador ou equipe estiver presente este vai ser indicada por dois (-). Se um jogador ou equipe não tiver completado 50% de suas partidas, os pontos marcados por ele ou contra ele não serão considerados na classificação final.

Art. 19 - Se um jogador ou equipe for eliminado da competição devido ao W.O em um torneio pelo Sistema Suíço, os pontos marcados por ele e por seus oponentes devem permanecer na tabela do torneio, sendo registrado na classificação final do torneio (o enxadrista ou equipe não é emparceirado nas rodadas seguintes).

Capítulo 4 - Sistema de disputa e Critérios de Desempate

Art. 20 - O sistema de disputa será o seguinte:

- 02 participantes – Match de 2 partidas;
- De 03 a 06 participantes – Sistema Schuring em turno único;
- De 07 a 20 participantes – Sistema Suíço em 5 rodadas;
- De 21 participantes em diante – Sistema Suíço em 6 rodadas;

Art. 21 - O programa (software) de emparelamento a ser utilizado poderá ser o Swiss-Manager ou o XadrezSuíço Empareirador, no entanto deve-se observar atentamente os critérios de desempate, conforme segue:

Art. 22 - Quando via Swiss-Manager, os critérios de emparelamento deverão ser, de acordo com cada sistema de disputa nos torneios, os seguintes:

- Schüring/Round-robin/todos-contra-todos:
 - Confronto Direto [11];
 - Maior Número de Vitórias [68];
 - Sonnenborn-berger [52];
 - Sistema Arranz [61];
 - Sistema Koya [45];
 - Sorteio.
- Suíço:
 - Confronto Direto [11];
 - Buchholz com o corte do pior resultado [37];
 - Buchholz Totais [37];
 - Sonnenborn-berger [52];
 - Sistema Arranz [61];
 - Sorteio.

Art. 23 - Quando via XadrezSuíço Empareirador, os critérios de emparelamento deverão ser, de acordo com cada sistema de disputa nos torneios, os seguintes:

- Schüring/Round-robin/todos-contra-todos:
 - Confronto Direto;
 - Sonnenborn-berger;
 - Sistema Arranz;
 - Sorteio.
- Suíço:
 - Confronto Direto;
 - Buchholz com o corte do pior resultado;
 - Buchholz Totais;
 - Sonnenborn-berger;
 - Sistema Arranz;
 - Sorteio.

Capítulo 5 - Disposições Gerais

Art. 24 - Os participantes deverão apresentar-se obrigatoriamente uniformizados. Serão aceitos casacos, blusões, camisas, jaquetas ou camisetas contendo o nome do estabelecimento e/ou município.

Art. 25 - Para efeito da classificação inicial os jogadores serão emparelados obrigatoriamente pela ordem alfabética do nome ou último sobrenome, de acordo com forma de inserção dos nomes no programa de emparelamento;

Art. 26 - O jogador que vencer sua partida, ou vencer por falta do oponente (W.O.), recebe o escore de 01 (um) ponto, o jogador que perde sua partida, ou perde por ausência (W.O.), recebe o escore de (0) zero ponto e o jogador que empata sua partida recebe o escore de (0,5), ou seja, meio ponto.

Art. 27 - A classificação final por estabelecimento de ensino, nas suas respectivas categorias/sexo/classe, será utilizado o seguinte critério:

Art. 28 - A Classificação Final dos Estabelecimentos de Ensino, dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das categorias por todos os atletas nas três etapas, conforme segue:

Posição	Pontos	Posição	Pontos
1º Lugar	14	7º Lugar	3
2º Lugar	9	8º Lugar	2
3º Lugar	7	9º Lugar	1
4º Lugar	6	10º Lugar	1
5º Lugar	5	11º Lugar	1
6º Lugar	4	12º Lugar	1

Art. 29 - Como critérios de desempate para a classificação dos Estabelecimentos de Ensino serão considerados os seguintes critérios:

1. O estabelecimento de ensino que obtiver maior número de primeiros lugares nas diversas categorias;
2. O estabelecimento de ensino que obtiver maior número de segundos lugares nas diversas categorias;
3. O estabelecimento de ensino que obtiver maior número de terceiros lugares nas diversas categorias;

Art. 30 - Persistindo o empate será ofertado premiação para os estabelecimentos de ensino empatados.

Art. 31 - Para a definição dos campeões gerais, os quais **não possuirão premiação geral**, será efetuada pela soma dos pontos obtidos em cada etapa a qual participou.

Art. 32 - Como critérios de desempate para a classificação geral individual dos enxadristas, serão considerados os seguintes critérios:

1. Maior número de 1os lugares;
2. Maior número de 2os lugares;
3. Maior número de 3os lugares;
4. Pontuação média (considerando a quantidade de etapas);
5. Maior idade (em dias considerando a data de cálculo);
6. Sorteio.

Art. 33 - O folder de divulgação da etapa deve ser considerado como um documento complementar a este regulamento, podendo haver outras definições que complementem este regulamento.

Art. 34 - O enxadrista, ou responsável legal pelo menos, permite a cessão dos direitos de imagem e a divulgação de resultados para a AMX, FEXPAR e demais parceiros deste evento. Também permite a divulgação de fotos do evento e a publicação de resultados das etapas.

Art. 35 - O(a) responsável pela inscrição do(a) enxadrista, ao efetuar a inscrição, seja por qual meio, e o(a) enxadrista, ao participar do evento, aceita todos os termos do presente regulamento, sem ressalvas.

Art. 36 - Os campeões e campeãs gerais das categorias Sub-08 ao Sub-18 estarão pré-classificados para o Festival Paranaense da Criança e Festival Paranaense da Juventude do ano de 2024.

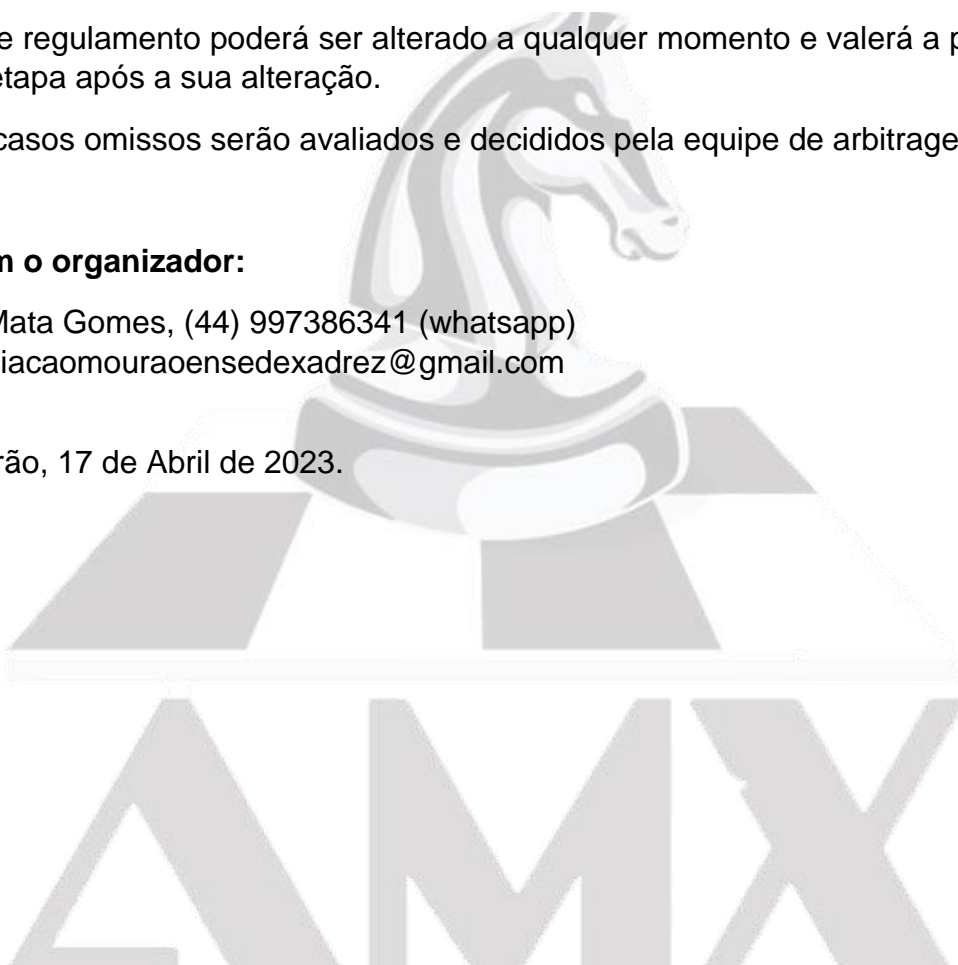
Art. 37 – Este regulamento poderá ser alterado a qualquer momento e valerá a partir da próxima etapa após a sua alteração.

Art. 38 - Os casos omissos serão avaliados e decididos pela equipe de arbitragem.

Contato com o organizador:

Loan V. da Mata Gomes, (44) 997386341 (whatsapp)
Email: associacaomouraoensedexadrez@gmail.com

Campo Mourão, 17 de Abril de 2023.



Projeto: Xadrez, um esporte educacional.

Apoio e patrocínio:



● ● ●

XADREZ

UM ESPORTE EDUCACIONAL

