

III ETAPA DO CIRCUITO ATIVA SPORT DE XADREZ RÁPIDO
23 de Junho de 2018
QUEDAS DO IGUAÇU – PARANÁ

DATA

23 DE JUNHO DE 2018

LOCAL

CLUBE SOCIEDADE UNIÃO

REALIZAÇÃO

MENTE INTELIGENTE AULA DE XADREZ

APOIO

SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES E LAZER
FEDERAÇÃO PARANAENSE DE XADREZ ESCOLAR
FEDERAÇÃO PARANAENSE DE XADREZ
SECRETARIA DO ESTADO DO ESPORTE E TURISMO

DIRETOR DO EVENTO

Elton Paulo Francisco

INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser realizadas através do e-mail menteinteligente@outlook.com.br constando nome completo, data nascimento, e-mail, cidade, até o dia 22 de junho de forma antecipada. Poderão ser realizadas inscrições no local de jogos no dia 23 de junho até às 13h.

Torneio Aberto Menores (sub-6, sub-8, sub-10, sub-12, sub-14, sub-16, sub-18 anos e Absoluto)
R\$10,00 (dez reais)

SISTEMA DE DISPUTA

Suíço em (05 ou 06) seis rodadas.

O jogador poderá solicitar Bye ausente para a primeira rodada, com 0,5 pontos, desde que envie e-mail para o organizador até o dia 22 de junho.

PROGRAMAÇÃO

Confirmação da Inscrição das 12h às 13h30

Congresso Técnico: 13h45

Emparceiramento: 13h55

RODADAS

1ª rodada: 14h

2ª rodada: 14h30min

3ª rodada: 15h

4ª rodada: 15h30min

5ª rodada: 16h

6ª rodada: 16h30min

Obs.: Quem chegar após o emparceiramento, mesmo que antes das 14h, será emparceirado para a rodada seguinte à sua chegada.

PREMIAÇÃO

Premiação do 1º ao 5º colocado em todas as categorias nos naipes/sexo masculino e feminino de sub-6 ao Absoluto.

RITMO DE JOGO

Xadrez Rápido

Relógio Analógico: 15 minutos K.O.

Relógio Digital: 10 minutos com + 5 segundos de incremento desde o 1º lance

O relógio digital, programado com bônus tem preferência sobre outro tipo de relógio ou programação.

AS LEIS DO XADREZ DA FIDE EM VIGÊNCIA SERÃO UTILIZADAS NO EVENTO.

Será permitido ao jogador portar veladamente telefone celular, no entanto, o aparelho deverá estar e permanecer desligado até o término de sua partida, conforme ART. 11.3.b. das regras da FIDE. Caso o árbitro identifique que o celular esteja sobre a mesa de jogo e/ou ostensivamente visível durante a partida, o jogador automaticamente perderá o jogo. Caso o árbitro solicite ver o aparelho, mesmo não estando ostensivamente visível e o mesmo estiver ligado, o jogador perde a partida.

Tolerância por atraso será de até 15 minutos do início da rodada.

O jogador que faltar a uma rodada sem justificativa plausível será eliminado da competição. Durante todo o evento será aplicado o Artigo A4 do Apêndice de Xadrez Rápido das Leis do Xadrez.

Será vedada a reivindicação de empate, baseado no Apêndice G da Lei do Xadrez.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- a) Score
- b) M - Bucholz
- c) Bucholz
- d) Pontuação Progressiva
- e) Armagedom 5 x 4 em melhor de três.

Os jogadores devem trazer jogos de peças e relógios de xadrez.

Coordenador do Evento
Elton Paulo Francisco
Árbitro e Instrutor de Xadrez
(45) 9 9859 7326

