



## Regulamento

### Torneio de Xadrez por Equipes Amigos PG

1. Objetivos do evento: Difundir a prática do Xadrez em Contagem e região e promover o conagraçamento e união entre os enxadristas.
2. A competição será realizada no Clube de Xadrez de CCXPG, situado à Rua Rio de Janeiro, nº 1016, bairro Nova Rússia, no sábado, 06 de agosto de 2017, a partir das 13 horas.
3. Serão utilizadas as regras da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) para a modalidade Xadrez Rápido, exceto as que conflitem com o presente regulamento.
4. O emparceiramento será feito pelo sistema suíço em 5 rodadas (para 7 ou mais equipes) ou round-robin (até 6 equipes), com tempo de reflexão de 20 min ko ou 15+5 no relógio digital por jogador.
  - 4.1 Serão considerados os pontos individuais de cada jogador para efeito da pontuação da equipe (1 ponto por vitória e 0,5 ponto por empate).
5. Os critérios de desempate serão, nesta ordem:
  - 5.1. Para o sistema suíço:
    - a) Soma dos pontos da equipe,
    - b) Buchholz com corte do pior resultado,
    - c) Buchholz,
    - d) Sonneborn-Berger,
    - e) Maioria negra,
    - f) Sorteio.
  - 5.2. Para o sistema round-robin:
    - a) Soma dos pontos da equipe,
    - b) Sonneborn-Berger,
    - c) Número de vitórias,
    - d) Maioria negra,
    - e) Sorteio.
6. As equipes que ficarem em condição de "Bye" receberão 2 pontos, independentemente da rodada em questão.
7. As equipes serão formadas por até 4 enxadristas (3 titulares e 1 reserva, que é opcional), sendo um deles o capitão.
  - 7.2. No caso de equipes com apenas 2 jogadores, estes deverão ocupar necessariamente o primeiro e o segundo tabuleiros.
  - 7.3. A substituição de jogadores deve ser efetuada pelo sistema olímpico, mantendo-se sempre a ordem da escalação inicial, fornecida no ato da inscrição.
  - 7.4. As equipes deverão ter no mínimo 2 jogadores presentes em cada rodada, sob pena de exclusão da competição caso ocorra a falta em duas rodadas, consecutivas ou não.
  - 7.5. Cabe aos capitães preencherem e assinarem a súmula com os resultados de cada rodada.

8. Não haverá tolerância para atraso em relação ao horário previsto para o início das rodadas.
9. Os jogadores não poderão portar celulares e outros aparelhos eletrônicos no ambiente de jogos. Não é permitido aos jogadores comentarem sobre suas partidas enquanto elas estiverem em andamento, inclusive com o capitão da equipe.
10. Não será aplicado o Apêndice G (final acelerado) das Leis da FIDE.
11. As inscrições devem ser feitas preferencialmente pelo e-mail irikkuff@gmail.com ou na página do CCXPG no Facebook até o dia 03/08 ou no dia e local do evento de 13h às 13h30min. Após esse horário, a equipe será empareceirada a partir da 2ª rodada.
  - 11.1. Deverá ser informado, no ato da Inscrição:
    - 1) Nome da equipe (até 25 caracteres),
    - 2) Entidade vinculada ou município (opcional, até 25 caracteres),
    - 3) Nome completo dos integrantes da equipe, na ordem dos tabuleiros,
    - 4) Capitão da equipe,
    - 5) Ratings CBX e FIDE, se houver.
  - 11.2. Taxa de inscrição: R\$20,00 por jogador.
12. Serão premiadas com troféus as equipes Classificadas em 1ª, 2ª e 3ª colocações.
13. Os recursos contra as decisões da arbitragem deverão ser feitos e entregues, por escrito, pelos capitães das equipes, em até 10 minutos após o término da partida em questão.
  - 13.1 Será formado o Comitê de Apelação com cinco membros participantes do torneio e de notório saber sobre as Leis do Xadrez, sendo um presidente, dois membros efetivos e dois membros suplentes.
14. Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela organização.